# Pomysły na grę Pygame TourDeWeeia

# MUST HAVE:

* Update sprite (postaci) w zależności w która stronę idzie
* Przechodzenie z mapy na mapę (zrobić nowe mapki, zaktualizować stare)
* Dodanie punktów startowych i końcowych (oraz ich losowanie)
* Dodanie możliwości grania w 2 graczy (split screen albo multi)
* BO3 Wyścig, po końcu 1 wyścigu następuje freezetime (pauza), liczenie czasu i wyniku na bieżąco i wyświetlanie.
* Elementy losowości

# Możliwe zdarzenia losowe:

* Wykryto plagiat na Dante, jesteś goniony, następnie minigra
* Przewróciłeś się na schodach i pękła ci łękotka.
* Rozdawanie napoi energetycznych na wydziale (Bonus do Movement Speeda)
* zatrzymal cie portier stoisz chwile w miejscu (wyznaczone pole w którym portier może zlapac focus)
* dzień wydzialu (chcesz popkorn?)
* zmiana sali (po dojściu do tej która była wylosowana na początku)
* podbija randomowy uczen zeby sie zapoznac musisz go wyminac
* bomba w budynku
* remont wydzialu (przejscie zablokowane)